|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 2 | |
| Fecha: 7 de noviembre  Duración: 30min | |
| Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Martín Roldán, César Ramírez Martínez | |
| Orden del día (temas a tratar):   1. Finalizar las tareas repartidas la semana pasada. 2. Repartición de las tareas restantes. 3. Decidir la implementación de los nuevos comandos | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Encargado de modificar el nuevo fichero  de datos y controlar game\_loop. | Gonzalo Martín Roldán.  7 de noviembre – 14 de noviembre |
| Encargado de la creación del comando  inspect. | César Ramírez Martínez  7 de noviembre – 14 de noviembre |
| Encargado de modificar los comandos de movimiento del juego. | Félix Antonio Estaún 7 de noviembre – 14 de noviembre |
| Encargado de modificar los demás módulos existentes para que utilicen los nuevos implementados (parcialmente) | Martín Sánchez Signorini 7 de noviembre – 8 de noviembre |
|  |  |
| **Valoración de la reunión.**  Aspectos a mejorar: Agilizar discusión con respecto a la semana previa  Valoración positiva. Solo unas pocas tareas restantes por repartir.  Tareas hasta R14 exitosamente repartidas entre los integrantes del grupo. | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  Finalizar las tareas repartidas esta semana y repartir la totalidad de tareas restantes. Coordinar la implementación del módulo Link (p. ej. en game\_reader)  Fecha: 14 de noviembre. | |